УТВЕРЖДЕНО
приказом Комитета по образованию
администрации ЗГМО
от 13.01.2023 № 07

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении городской квиз-игры
«Иркутская земля – от острога до современности»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок и условия проведения городской квиз-игры «Иркутская земля – от острога до современности» (далее - игра).

1.2. Инициатором и организатором игры является городское методическое объединение учителей географии при поддержке Комитета по образованию администрации Зиминского городского муниципального образования.

1.3. Игра проводится в рамках городской декады предметной области «Общественно-научные предметы».

2. Цели и задачи игры

2.1. Игра проводится с целью формирования основ гражданственности, патриотизма, любви к родному краю и повышения у обучающихся мотивации к изучению предмета «География».

2.2. Задачи:

- развивать у обучающихся критическое мышление, познавательный интерес, расширять кругозор;
- создавать оптимальные условия, позволяющие обучающимся реализовать свои творческие способности;
- способствовать возникновению интереса к культуре, традициям и истории народов Иркутской области;
- воспитывать информационную культуру, уважение к соперникам, умение работать в команде.

3. Участники игры

3.1. Игра проводится среди обучающихся 7-9 классов общеобразовательных организаций города Зимы.

3.2. Состав команды – не более 5 человек (капитан, основные игроки).

3.3. Команда должна иметь атрибуты: название, эмблему.

4. Порядок проведения игры

4.1. Игра проводится **27 января 2023 года в 15.00** на базе МБОУ «СОШ №8».

4.2. Для подведения итогов игры формируется жюри в составе не менее 3-х человек.

4.3. При проведении игры организаторы руководствуются принципом равных условий, при котором все участники на протяжении всей игры обладают одинаковым объемом информации и находятся в равных условиях при выполнении заданий.

4.4. Во время игры участникам запрещается пользоваться литературой, в т.ч. энциклопедиями, компьютерами, ноутбуками телефонами, планшетами и другими электронными устройствами.

4.5. Игра включает в себя 3 этапа:

- викторина «Что? Где? Когда?»;
- интеллектуальный турнир;
- командное соревнование «Ты – мне, я – тебе».

5. Подведение итогов и награждение участников игры

5.1. На каждом этапе игры за правильно выполненное задание команде начисляются баллы.

5.2. По итогам игры выстраивается рейтинг команд в соответствии с набранными баллами по результатам выполнения заданий.

5.3. Команда, занявшая первое место в рейтинге, объявляется победителем игры. Команды, занявшие второе и третье места в рейтинге, становятся призерами (II и III места).

5.4. Победители конкурса награждаются дипломами победителей, призеры – дипломами призера II и III степени, участники - сертификатами участников.