

ПРИКАЗ

16.12.2016г.

№ 529

г.Зима

Об утверждении положения  
об интеллектуальной игре-викторине  
«КВИЗ по информационной безопасности»  
для педагогов общеобразовательных  
организаций

В соответствии с планом мероприятий Комитета по образованию администрации ЗГМО, общеобразовательных организаций по обеспечению информационной безопасности всех участников образовательного процесса на 2016-2018 гг., в целях повышения уровня цифровой грамотности педагогов, совершенствования навыков ответственного и безопасного поведения в современной информационно-телекоммуникационной среде

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить положение об интеллектуальной игре-викторине «КВИЗ по информационной безопасности» (приложение 1), форму заявки на участие в интеллектуальной игре-викторине (приложение 2).
2. Организовать информирование общеобразовательных организаций и проведение интеллектуальной игры-викторины «КВИЗ по информационной безопасности» 13.01.2017г. в 15.00ч. в ТРЦ Ершковой Ю.Ю., ведущему специалисту по ИТ и Шиловой Ю.А., специалисту по ИТ.
3. Возложить контроль исполнения приказа на Ершкову Ю.Ю., ведущего специалиста по информационным технологиям.

Председатель  
Комитета по образованию



О.О. Горошко

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**об интеллектуальной игре-викторине**  
**«КВИЗ по информационной безопасности»**  
**для педагогов общеобразовательных организаций**

**I. Общие положения**

Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения интеллектуальной игры-викторины «КВИЗ по информационной безопасности» для педагогов общеобразовательных организаций (далее – КВИЗ).

Цель КВИЗа – повышение уровня цифровой грамотности педагогов, совершенствование навыков ответственного и безопасного поведения в современной информационно-телекоммуникационной среде.

Основные задачи КВИЗа: развитие новых методических форм работы с педагогами; содействие повышению информированности педагогов по вопросам информационной безопасности.

**II. Организатор КВИЗа**

КВИЗ организуется и проводится территориальным ресурсным центром Комитета по образованию администрации ЗГМО.

Организатор:

- разрабатывает Положение о КВИЗе;
- устанавливает сроки проведения;
- осуществляет организационное сопровождение;
- осуществляет приём заявок на участие в КВИЗе;
- осуществляет информационное сопровождение КВИЗа в сети Интернет.

**III. Участники КВИЗа**

Участниками КВИЗа являются педагоги общеобразовательных организаций в составе команд. В одной команде от 4 до 6 чел. Количество команд от одной ОО – не ограничено.

**IV. Предмет КВИЗа**

Темой игры является информационная безопасность и всё, что с ней связано: Интернет, социальные сети, вирусные угрозы и хакерские атаки, программное обеспечение, компьютеры, информация.

**V. Порядок проведения КВИЗа**

1. КВИЗ проводится **13 января 2017г. с 15.00 до 17.00ч.** в территориальном ресурсном центре.
2. Для участия в игре командой подается заявка (приложение 2) в срок **до 23 декабря 2016г.** на электронную почту [mail@ztrc.ru](mailto:mail@ztrc.ru)
3. Оргвзнос на приобретение приза команде-победителю и проведение мероприятия - 100 руб. с каждого члена команды сдается в ТРЦ капитаном команды до 27.12.2016г.
4. Информация о КВИЗе размещается на официальном сайте ТРЦ ([www.ztrc.ru](http://www.ztrc.ru)), официальном сайте Комитета по образованию ([www.uozima.ru](http://www.uozima.ru)).
5. Алгоритм игры:
  - 5.1. Перед началом игры все команды сдают свои сотовые телефоны ведущему. Каждой команде выдаются бланки для записи ответов.
  - 5.2. Вопросы КВИЗа делятся на 4 категории:

- вопросы с картинками, где в самом изображении заключается вопрос;
- музыкальные вопросы: каждый вопрос подкрепляется звуковым файлом, имеющим отношение к сути вопроса, либо в самом звуковом файле заключён вопрос;
- вопросы с вариантами ответов;
- вопросы «чистого интеллекта» - варианты ответов не предусмотрены.

Все вопросы ориентированы на логику и сообразительность, эрудицию и умение нестандартно мыслить, а также принимать командные решения.

5.3. Игра состоит из 2 раундов. Раунд длится около 30-40 минут. Ведущий по порядку зачитывает вопросы, на обсуждение каждого вопроса даётся несколько минут, которые заполняются фоновой музыкой, чтобы команды не могли услышать рассуждения конкурентов. По окончании одного раунда ведущий ещё раз озвучивает все вопросы, после которых даётся 5 минут для заполнения бланка ответов и сдачи его жюри. Правильный ответ оценивается в 1 балл, неправильный - 0 баллов.

5.4. Перерыв между раундами длится 20 минут. В это время жюри (Ерошкова Ю.Ю., Шилова Ю.А.) сверяет ответы команд с правильными и выставляет баллы каждой команде. Команды отдыхают перед следующим раундом.

5.5. Победителем признается команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам двух раундов. Если две или более команды набирают одинаковое количество баллов проводится тай-брейк до выявления победителя.

6. Все участники КВИЗа получают сертификаты об участии, команда-победитель награждается дипломом и ценным призом.

Приложение 2  
к приказу Комитета по образованию  
от 16.12.2016г. № 529

**Заявка на участие в интеллектуальной игре-викторине  
«КВИЗ по информационной безопасности»**

<i>Образовательная организация</i>	
<i>Название команды</i>	
<i>ФИО (полностью), должность участников команды</i>	1. 2. 3. 4. 5. 6.
<i>ФИО капитана команды</i>	
<i>Контактная информация капитана команды (сотовый тел.)</i>	